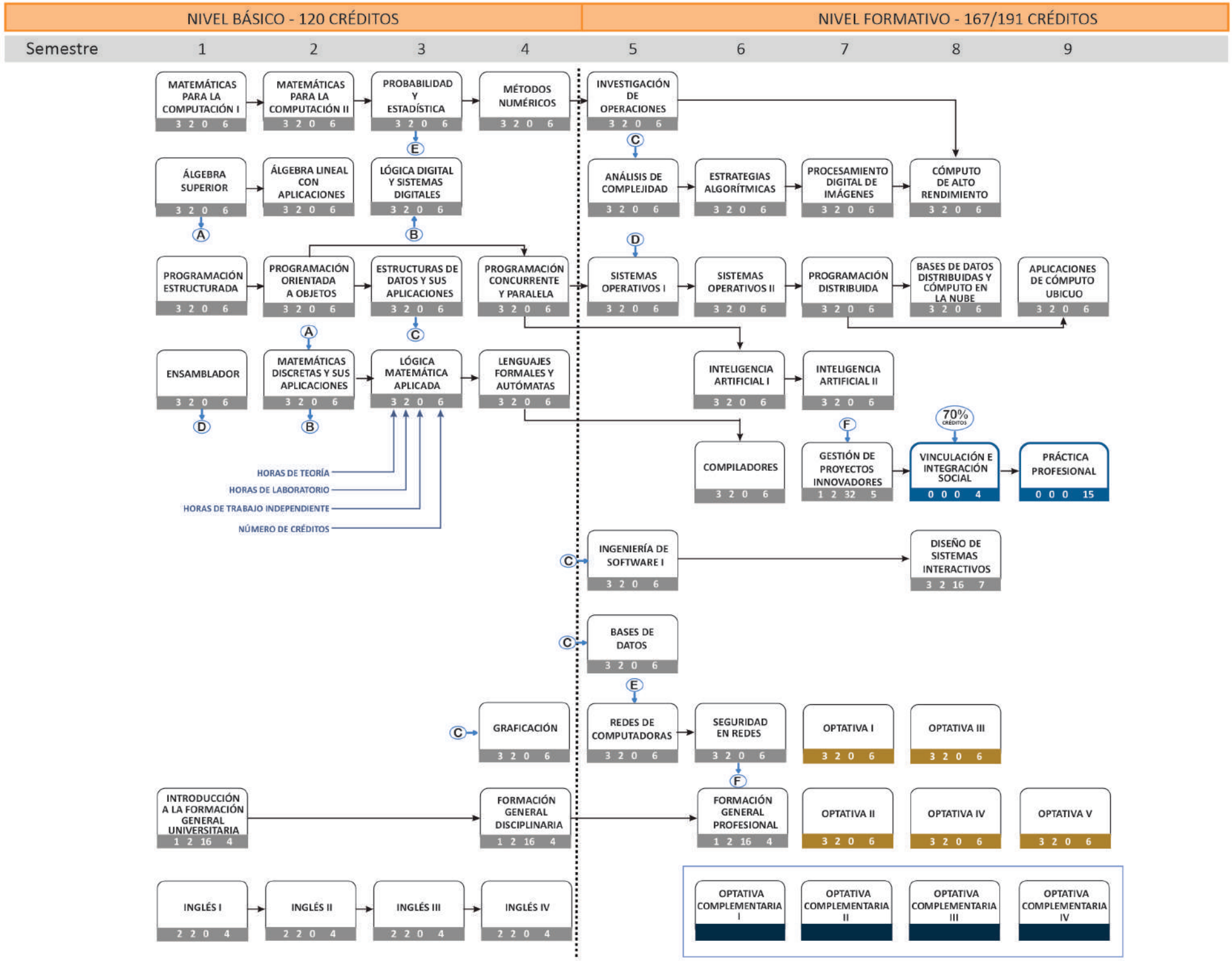
DIVISIÓN DE ESTUDIOS SUPERIORES EN INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN - BUAP **LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**



DIVISIÓN DE ESTUDIOS SUPERIORES EN INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN - BUAP **LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

ASIGNATURAS OPTATIVAS DISCIPLINARES 5/7

PRE- REQUISITO	ASIGNATURAS
INGENIERÍA DE SOFTWARE I	TÓPICOS SELECTOS DE LA COMPUTACIÓN
INGENIERÍA DE SOFTWARE I	INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TÓPICOS SELECTOS DE LA COMPUTACIÓN	INGENIERÍA DE SOFTWARE II
BASES DE DATOS	WEB SEMÁNTICA
BASES DE DATOS	BASE DE DATOS AVANZADAS
WEB SEMÁNTICA	BASE DE DATOS AVANZADAS
SEGURIDAD EN REDES	REDES AVANZADAS
LÓGICA MATEMÁTICA APLICADA	DEMOSTRACIÓN AUTOMÁTICA DE TEOREMAS
LÓGICA MATEMÁTICA APLICADA	MÉTODOS FORMALES
DEMOSTRACIÓN AUTOMÁTICA DE TEOREMAS	MÉTODOS FORMALES
LENGUAJES FORMALES Y AUTÓMATAS	COMPUTABILIDAD
LÓGICA DIGITAL Y SISTEMAS DIGITALES	MICROPROCESADORES
LÓGICA DIGITAL Y SISTEMAS DIGITALES	ARQUITECTURA FUNCIONAL DE COMPUTADORAS
MICROPROCESADORES	ARQUITECTURA FUNCIONAL DE COMPUTADORAS

PRE- REQUISITO	ASIGNATURAS
PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	ESTADÍSTICA APLICADA
MATEMÁTICAS PARA LA COMPUTACIÓN II	CÁLCULO AVANZADO
INTELIGENCIA ARTIFICIAL I	INTELIGENCIA DE DATOS
INTELIGENCIA ARTIFICIAL I	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN Y DIVULGACIÓN
INTELIGENCIA DE DATOS	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN Y DIVULGACIÓN
PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y PARALELA	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CUÁNTICA
GRAFICACIÓN	ANIMACIÓN POR COMPUTADORA
GRAFICACIÓN	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS
ANIMACIÓN POR COMPUTADORA	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS